STRUCTURE D’UN CONTE ou D’UNE LÉGENDE

Dans un conte OU une légende, il y au moins un personnage, un élément fictif ou imaginaire.

|  |
| --- |
| Introduction |
| Situation initiale* La situation initiale permet au lecteur de se situer dans l’histoire.
* Quand? (Il était une fois….)
* Où?
* Qui?
* Le but de l’histoire

C’est ce que le personnage principal (héros) doit tenter d’atteindre ou de solutionner au dénouement.Temps de verbe : imparfait (je mangeais, il était) |
| Développement |
| Élément déclencheur* C’est un événement problématique qui déclenche ton histoire.
* Il est souvent introduit par un marqueur de relation (tout à coup, soudain, soudainement, ……)

Temps de verbe : le passé simple (il fut, passé simple | Passé simple, Passé simple français, Conjugaison ...Péripétie(s)* Dans une histoire, il peut y avoir une ou plusieurs péripétie(s).
* Une péripétie est un nouvel événement qui, généralement, aide à résoudre la problématique présentée dans l’élément déclencheur.
* Ce problème peut être échoué ou réussi.

Dénouement* C’est le dernier événement de l’histoire.
* Il présente la réussite du but du personnage principal.
 |
| Conclusion |
| Situation finale* C’est la suite du dénouement.
* Dans une histoire, la situation finale est, la plupart du temps, toujours positive.
 |

![Contes et légendes] - Quelles différences entre contes, mythes ...]()

PLAN – RÉDACTION D’UN CONTE ou D’UNE LÉGENDE

Style télégraphique

|  |
| --- |
| Titre de ton conte ou ta légende : |
| Personnage principal (avec description) |  |
| Adjuvants du personnage principal (avec description) |  |
| Opposants du personnage principal (avec description) |  |
| Situation initiale  |  |
| Problème |  |
| Solution ou aide reçue ou punition |  |
| Point culminant |  |
| Situation finale |  |
| Deux figures de style différentes |  |

Fiche de mots

*contes et légendes*

**Le vocabulaire suivant peut t’aider à écrire ton conte ou ta légende.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pour commencer | Pour dire qu’il se passe quelque chose | Pour enchaîner les actions |
| * Il était une fois
* Un jour
* Il y a bien longtemps
* Il y a fort longtemps
* À une époque lointaine
* Autrefois
* Il y a très longtemps
 | * Soudain
* Tout à coup
* Brusquement
* Un jour
* Un matin
* Un soir
 | * D’abord – Ensuite - Puis
* Alors - Après
* Pendant - Pendant ce temps-là
* Quelques minutes plus tard
* Quelques heures plus tôt
* Depuis
* Plus tard
 |
| Pour retourner la situation | Pour exprimer le lieu | Pour terminer l’histoire |
| * Mais
* Heureusement
* Malheureusement
* Par chance
* Or
* En fait
 | * Ici - Là-bas - Au loin - Vers
* Près de - À côté de - À côté
* Tout près - Loin
* château – manoir sinistre – sous la mer – forêt – île – montagne – désert – lac – grand nord – bateau – village – vallées - ravins
* Etc.…
 | * Enfin - Ainsi
* Depuis ce jour
* Depuis lors
* À partir de ce jour
* Depuis ce temps-là
* Ils vécurent heureux
* Ils se marièrent et eurent beaucoup d’enfants
 |
| Temps | La quête | Objets magiques |
| * le crépuscule – le soir – le jour – le matin – l’après-midi – l’aube – l’aurore – le levé du soleil – midi – pendant la nuit – minuit – la nuit tombée
* jours, semaines, mois, années
* Etc….
 | * Guérir quelqu’un
* Sauver une princesse
* Trouver un trésor
* Retrouver sa famille
* Aider quelqu’un
* Etc…
 | * Baguette – trésor – bague – fontaine – lampe – formule – clé – bouclier – soulier – chaudron – boîte – potion – bottes – rose – miroir – poussière – porte - livre – sac – plume – chapeau – plante - oiseau
* Etc…..
 |
| Héros | D’autres personnages | Personnages magiques |
| * petite fille – petit garçon - princesse – prince - paysanne – paysan – chevalier - guerrier
* Etc….
 | * reine – roi - sorcière – sorcier -belle-mère – beau-père
* animaux – pirate – voleur – enfant – pêcheur – vagabond – chasseur – soldat - marchand
* Etc….
 | * fée – marraine – nain – magicien – génie – licorne - sirène – monstre - ogre (Shrek) – dragon – fantôme - vampire
* Etc…
 |
| Description physique d’un personnage | Caractère d’un personnage | Qualités d’un personnage |
| * affreux – beau – aveugle – maigre – gros – gentil – ridé – boiteux – jeune – âgé – sourd – pâle – bronzé – horrible – laid – muet – ravissant – vilain – élégant – gracieux
* cheveux noirs, blonds, châtains, bruns, roux, couts, bouclés, longs
* Etc…..
 | * charmant – drôle – vif – doux – amusant – distrait – nerveux – brusque – tranquille – calme – sensible – timide – sérieux – ambitieux – têtu – mélancolique – sérieux – étourdi – méfiant – moqueur – malicieux – gêné – méchant
* Etc…
 | * accueillant – affectueux – chaleureux – obéissant – modeste – charitable – aimable – franc – juste – poli – loyal – serviable – sympathique – brave – courageux – soigneux – patient – honnête – généreux – travailleur – habile – imbattable - infatigable – intelligent
* Etc…
 |
| Défauts d’un personnage | Caractère d’un personnage | Qualités d’un personnage |
| * batailleur - brutal - méchant – bavard – hypocrite – impoli - coléreux – jaloux – tricheur – superstitieux – orgueilleux – cruel – peureux – malhonnête - vaniteux – bête – idiot – arrogant – fou
* Etc…
 | * charmant – drôle – vif – doux – amusant – distrait – nerveux – brusque – tranquille – calme – sensible – timide – sérieux – ambitieux – têtu – mélancolique – sérieux – étourdi – méfiant – moqueur – malicieux – gêné – méchant
* Etc…
 | * accueillant – affectueux – chaleureux – obéissant – modeste – charitable – aimable – franc – juste – poli – loyal – serviable – sympathique – brave – courageux – soigneux – patient – honnête – généreux – travailleur
* Etc….
 |

*Inspiration de* [*http://fee-des-ecoles.fr*](http://fee-des-ecoles.fr)[*https://www.activetextbook.com/active\_textbooks/1322#page-4*](https://www.activetextbook.com/active_textbooks/1322#page-4) *et de tresordecharlemagne.ca modifiés par Mme Lagrandeur*