STRUCTURE D’UN CONTE ou D’UNE LÉGENDE

Dans un conte OU une légende, il y au moins un personnage, un élément fictif ou imaginaire.

|  |
| --- |
| Introduction |
| Situation initiale   * La situation initiale permet au lecteur de se situer dans l’histoire. * Quand? (Il était une fois….) * Où? * Qui? * Le but de l’histoire   C’est ce que le personnage principal (héros) doit tenter d’atteindre ou de solutionner au dénouement.  Temps de verbe : imparfait (je mangeais, il était) |
| Développement |
| Élément déclencheur   * C’est un événement problématique qui déclenche ton histoire. * Il est souvent introduit par un marqueur de relation (tout à coup, soudain, soudainement, ……)   Temps de verbe : le passé simple (il fut, passé simple | Passé simple, Passé simple français, Conjugaison ...  Péripétie(s)   * Dans une histoire, il peut y avoir une ou plusieurs péripétie(s). * Une péripétie est un nouvel événement qui, généralement, aide à résoudre la problématique présentée dans l’élément déclencheur. * Ce problème peut être échoué ou réussi.   Dénouement   * C’est le dernier événement de l’histoire. * Il présente la réussite du but du personnage principal. |
| Conclusion |
| Situation finale   * C’est la suite du dénouement. * Dans une histoire, la situation finale est, la plupart du temps, toujours positive. |



PLAN – RÉDACTION D’UN CONTE ou D’UNE LÉGENDE

Style télégraphique

|  |  |
| --- | --- |
| Titre de ton conte ou ta légende : | |
| Personnage principal (avec description) |  |
| Adjuvants du personnage principal (avec description) |  |
| Opposants du personnage principal (avec description) |  |
| Situation initiale |  |
| Problème |  |
| Solution ou aide reçue ou punition |  |
| Point culminant |  |
| Situation finale |  |
| Deux figures de style différentes |  |

Fiche de mots

*contes et légendes*

**Le vocabulaire suivant peut t’aider à écrire ton conte ou ta légende.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pour commencer | Pour dire qu’il se passe quelque chose | Pour enchaîner les actions |
| * Il était une fois * Un jour * Il y a bien longtemps * Il y a fort longtemps * À une époque lointaine * Autrefois * Il y a très longtemps | * Soudain * Tout à coup * Brusquement * Un jour * Un matin * Un soir | * D’abord – Ensuite - Puis * Alors - Après * Pendant - Pendant ce temps-là * Quelques minutes plus tard * Quelques heures plus tôt * Depuis * Plus tard |
| Pour retourner la situation | Pour exprimer le lieu | Pour terminer l’histoire |
| * Mais * Heureusement * Malheureusement * Par chance * Or * En fait | * Ici - Là-bas - Au loin - Vers * Près de - À côté de - À côté * Tout près - Loin * château – manoir sinistre – sous la mer – forêt – île – montagne – désert – lac – grand nord – bateau – village – vallées - ravins * Etc.… | * Enfin - Ainsi * Depuis ce jour * Depuis lors * À partir de ce jour * Depuis ce temps-là * Ils vécurent heureux * Ils se marièrent et eurent beaucoup d’enfants |
| Temps | La quête | Objets magiques |
| * le crépuscule – le soir – le jour – le matin – l’après-midi – l’aube – l’aurore – le levé du soleil – midi – pendant la nuit – minuit – la nuit tombée * jours, semaines, mois, années * Etc…. | * Guérir quelqu’un * Sauver une princesse * Trouver un trésor * Retrouver sa famille * Aider quelqu’un * Etc… | * Baguette – trésor – bague – fontaine – lampe – formule – clé – bouclier – soulier – chaudron – boîte – potion – bottes – rose – miroir – poussière – porte - livre – sac – plume – chapeau – plante - oiseau * Etc….. |
| Héros | D’autres personnages | Personnages magiques |
| * petite fille – petit garçon - princesse – prince - paysanne – paysan – chevalier - guerrier * Etc…. | * reine – roi - sorcière – sorcier -belle-mère – beau-père * animaux – pirate – voleur – enfant – pêcheur – vagabond – chasseur – soldat - marchand * Etc…. | * fée – marraine – nain – magicien – génie – licorne - sirène – monstre - ogre (Shrek) – dragon – fantôme - vampire * Etc… |
| Description physique d’un personnage | Caractère d’un personnage | Qualités d’un personnage |
| * affreux – beau – aveugle – maigre – gros – gentil – ridé – boiteux – jeune – âgé – sourd – pâle – bronzé – horrible – laid – muet – ravissant – vilain – élégant – gracieux * cheveux noirs, blonds, châtains, bruns, roux, couts, bouclés, longs * Etc….. | * charmant – drôle – vif – doux – amusant – distrait – nerveux – brusque – tranquille – calme – sensible – timide – sérieux – ambitieux – têtu – mélancolique – sérieux – étourdi – méfiant – moqueur – malicieux – gêné – méchant * Etc… | * accueillant – affectueux – chaleureux – obéissant – modeste – charitable – aimable – franc – juste – poli – loyal – serviable – sympathique – brave – courageux – soigneux – patient – honnête – généreux – travailleur – habile – imbattable - infatigable – intelligent * Etc… |
| Défauts d’un personnage | Caractère d’un personnage | Qualités d’un personnage |
| * batailleur - brutal - méchant – bavard – hypocrite – impoli - coléreux – jaloux – tricheur – superstitieux – orgueilleux – cruel – peureux – malhonnête - vaniteux – bête – idiot – arrogant – fou * Etc… | * charmant – drôle – vif – doux – amusant – distrait – nerveux – brusque – tranquille – calme – sensible – timide – sérieux – ambitieux – têtu – mélancolique – sérieux – étourdi – méfiant – moqueur – malicieux – gêné – méchant * Etc… | * accueillant – affectueux – chaleureux – obéissant – modeste – charitable – aimable – franc – juste – poli – loyal – serviable – sympathique – brave – courageux – soigneux – patient – honnête – généreux – travailleur * Etc…. |

*Inspiration de* [*http://fee-des-ecoles.fr*](http://fee-des-ecoles.fr)[*https://www.activetextbook.com/active\_textbooks/1322#page-4*](https://www.activetextbook.com/active_textbooks/1322#page-4) *et de tresordecharlemagne.ca modifiés par Mme Lagrandeur*